ورقات تعليمية · edu.wrgat.com

ورقة عمل

مستشعرات الاصطدام

المهارات الرقمية • الثالث المتوسط • الفصل الدراسي الثاني

اسم الطالب/ة: .....

الصف/الشعبة: .....

التاريخ: .....

الدرجة: .....

شرح الدرس واختباره

ملخص الدرس

■ السؤال الأول: اختر الإجابة الصحيحة

1) المصد يعمل (قبل التلامس ، بعد التلامس ، من بعيد)

2) الأمر الذي يكشف ضغط المصد الأيسر هو (left_bumper.pressing() ، down_eye.detect(RED) ، front_distance.found_object())

3) نستخدم الكلمة (pass ، else ، or) لفحص المصدين معًا

■ السؤال الثاني: ضع علامة صح أو خطأ

1) مستشعر المسافة يعمل بعد التلامس. ( )

2) pressing() تعيد True عند ضغط المصد. ( )

3) من الأفضل الرجوع قليلًا قبل الانعطاف بعد الاصطدام. ( )

4) المصد أفضل من مستشعر المسافة لكشف الجدار من بعيد. ( )

■ السؤال الثالث: أكمل الجدول بوضع اسم المستشعر المناسب

1) التوقف عند خط ملوّن على الأرض: .....

2) كشف اللمس بعد الاصطدام: .....

3) قياس بُعد الجدار بالملّيمتر: .....

■ السؤال الرابع: رتّب خطوات برنامج الاصطدام بوضع الأرقام من 1 إلى 4

1) أنعطف يمينًا. ( )

2) أتقدم للأمام. ( )

3) أرجع للخلف قليلًا. ( )

4) يضغط المصد على الجدار. ( )

بعد الحل: راجع شرح الدرس واختبر نفسك

امسح الرمز أو زر edu.wrgat.com