ورقة عمل

المكتبات البرمجية

المهارات الرقمية • الثالث المتوسط • الفصل الدراسي الأول

اسم الطالب/ة: .....

الصف/الشعبة: .....

التاريخ: .....

الدرجة: .....

شرح الدرس واختباره

ملخص الدرس

■ السؤال الأول: اختر الإجابة الصحيحة

1) الأمر الذي نستورد به المكتبة هو (import ، export ، input)

2) الدالة التي ترجع الجذر التربيعي هي (pow ، sqrt ، ceil)

3) الدالة التي تخلط عناصر القائمة هي (choice ، randint ، shuffle)

■ السؤال الثاني: ضع علامة صح أو خطأ

1) الصيغة from math import sqrt تسمح بكتابة sqrt دون كلمة math. ( )

2) ناتج random.randint(1, 6) ثابت في كل تشغيل. ( )

3) الدالة math.floor تقرّب العدد إلى الأسفل. ( )

4) الأداة pip تُستخدم لتثبيت مكتبات خارجية. ( )

■ السؤال الثالث: اكتب ناتج كل أمر بعد استيراد المكتبة

1) print(math.sqrt(64)) الناتج: .....

2) print(math.floor(7.9)) الناتج: .....

3) print(math.pow(3, 2)) الناتج: .....

■ السؤال الرابع: أكمل الفراغ

1) لاستيراد مكتبة باسم مختصر نكتب import math ..... m

2) لاختيار عدد صحيح عشوائي بين 1 و10 نكتب random. ..... (1, 10)

بعد الحل: راجع شرح الدرس واختبر نفسك

امسح الرمز أو زر edu.wrgat.com