ورقات تعليمية · edu.wrgat.com

ورقة عمل

المتغيرات والثوابت

المهارات الرقمية • الأول المتوسط • الفصل الدراسي الأول

اسم الطالب/ة:

الصف/الشعبة:

التاريخ:

الدرجة:

شرح الدرس واختباره

ملخص الدرس

■ السؤال الأول: اختر الإجابة الصحيحة

1) نوع القيمة 15 هو (int ، str ، bool)

2) نوع القيمة "15" هو (int ، str ، float)

3) اسم المتغير الصحيح هو (3x ، my-name ، my_name)

■ السؤال الثاني: ضع علامة صح أو خطأ

1) يمكن تغيير قيمة المتغير أثناء البرنامج. ( )

2) Age و age الاسم نفسه في بايثون. ( )

3) النص يُكتب بين علامتي اقتباس. ( )

4) علامة = تعني المقارنة في بايثون. ( )

■ السؤال الثالث: رتّب خطوات مساحة الدائرة بوضع الأرقام من 1 إلى 4

1) أطبع المساحة بـ print ( )

2) أُسند نصف القطر إلى متغير ( )

3) أحسب المساحة وأخزنها في متغير ( )

4) أُسند الثابت PI ( )

■ السؤال الرابع: أكمل الفراغ

1) تعرض الدالة type() .... القيمة

2) نكتب الثابت بحروف .....

بعد الحل: راجع شرح الدرس واختبر نفسك

امسح الرمز أو زر edu.wrgat.com