ورقات تعليمية · edu.wrgat.com

ورقة عمل

# الرسم باستخدام البرمجة

المهارات الرقمية • الأول المتوسط • الفصل الدراسي الأول

**اسم الطالب/ة:** .....

**الصف/الشعبة:** .....

**التاريخ:** .....

**الدرجة:** .....

شرح الدرس واختباره

ملخص الدرس

■ السؤال الأول: اختر الإجابة الصحيحة

1) أمر رفع القلم هو ( turtle.penup() ، turtle.pendown() ، turtle.done() )

2) أمر التدوير يمينًا هو ( turtle.left ، turtle.right ، turtle.speed )

3) المكتبة نستوردها بالأمر ( import turtle ، print turtle ، type turtle )

■ السؤال الثاني: ضع علامة صح أو خطأ

1) زاوية دوران المربع هي ٩٠ درجة. ( )

2) range(3) تكرر الأوامر ست مرات. ( )

3) turtle.pensize تغيّر سمك الخط. ( )

4) لا حاجة إلى المسافة البادئة داخل الحلقة. ( )

■ السؤال الثالث: رتّب خطوات رسم مربع بوضع الأرقام من 1 إلى 4

1) أضع turtle.done() في النهاية ( )

2) أستورد المكتبة ( )

3) أكتب حلقة range(4) ( )

4) أضع داخلها forward و right ( )

■ السؤال الرابع: أكمل الفراغ

1) زاوية دوران المثلث المنتظم هي .... درجة

2) أمر تغيير لون الرسم هو turtle. .....

**بعد الحل: راجع شرح الدرس واختبر نفسك**

امسح الرمز أو زر edu.wrgat.com