ورقات تعليمية · edu.wrgat.com

ورقة عمل

الإحداثيات في البرمجة

المهارات الرقمية • الأول المتوسط • الفصل الدراسي الثاني

اسم الطالب/ة: .....

الصف/الشعبة: .....

التاريخ: .....

الدرجة: .....

شرح الدرس واختباره

ملخص الدرس

■ السؤال الأول: اختر الإجابة الصحيحة

1) المحور الأفقي هو: (X ، Y)

2) إحداثيات نقطة الأصل: (٠ و٠ ، ١ وا)

3) الاتجاه الذي يواجه اليمين: (٠ ، ٩٠ ، ١٨٠)

■ السؤال الثاني: ضع علامة صح أو خطأ

1) تكتب إحداثية X قبل إحداثية Y. ( )

2) الربع الثاني فيه X موجبة. ( )

3) الاتجاه ٠ يعني مواجهة الأعلى. ( )

4) location.position(X, MM) يقرأ موقع الروبوت على X. ( )

■ السؤال الثالث: اكتب الأوامر الناقصة لبلوغ النقطة (١٠٠ ، ٢٠٠) من الأصل والروبوت يواجه الأعلى

1) drivetrain.drive_for(FORWARD, ..., MM)

2) drivetrain.turn_to_heading(....., DEGREES)

3) drivetrain.drive_for(FORWARD, ..., MM)

■ السؤال الرابع: أكمل الفراغ

1) النقطة التي يتقاطع عندها المحوران تسمى نقطة .....

2) نقيس موقع الروبوت في الملعب بوحدة .....

بعد الحل: راجع شرح الدرس واختبر نفسك

امسح الرمز أو زر edu.wrgat.com